

關於 Parallels Desktop 14 for Mac

Parallels Desktop® 14 for Mac 是最簡單、功能最強大的解決方案，適用於在 Mac® 上執行 Windows 與 Windows 應用程式而無需重新開機。如需詳細資訊，請參閱 Parallels Desktop 14 for Mac 的文件。

關於這次更新

Parallels Desktop 14 for Mac 14.1.3 (45485) 的本次更新解決了整體穩定性和安全問題，並包括下列修正與改良：

- 解決無法安裝 Windows 10 Insider Preview (19H1 和 20H1) 的問題。

先前更新

Parallels Desktop 14 for Mac 14.1.2 (45479)

Parallels Desktop 14 for Mac 14.1.2 (45479) 的這次更新解決了整體穩定性和效能問題。

Parallels Desktop 14 for Mac 14.1.1 (45476)

Parallels Desktop 14 for Mac 14.1.1 (45476) 的這次更新解決了整體穩定性和效能問題，並包括下列修正與改良：

Parallels Desktop 使用者回報的問題

如果您對 Parallels Desktop 有任何疑問，請透過 Parallels 論壇告知我們，或連絡支援。我們會盡快解決問題。

本次更新：

Windows

- 解決 Windows 在外部監視器上無法切換到 Coherence 的問題。
- 解決 Windows OneDrive 磁碟無法掛接到 Finder 的問題。
- 解決在快速安裝期間 Windows Server 安裝版本錯誤的問題。
- 解決由 McAfee Drive Encryption 加密 Windows 10 的問題，並在啟動時顯示嚴重錯誤。

- 解決 Windows 暫停和恢復之後，Comarch ERP 應用程式無法識別 USB 硬體鎖的問題。
- 解決當 Windows 在 Coherence 中執行時，ClickOnce 啟動載入器無法從 macOS 桌面啟動的問題。

Linux

- 解決桌面圖示與使用中 Linux 應用程式重疊的問題。
- 解決在 Red Hat 5.8 中，Parallels Tools 無法安裝的問題。
- 解決在設定為以 EFI 模式開機的 CentOS (x64) 虛擬機器中，鍵盤和滑鼠無法運作的問題。
- 解決使用 mmap 時，在共用目錄中編譯期間的 Linux 檔案會損毀的問題。
- 解決 Linux 中 Yandex 地圖上有 4 個滑鼠游標的問題。

macOS

- 解決 macOS 虛擬機器中滑鼠游標有時候會卡住的問題。
- 解決在 macOS 虛擬機器中使用觸控板時捲動過於敏感的問題。

整合

- 安裝和使用 Windows Server 2019 並同時使用 macOS。
- 解決退出全螢幕檢視模式之後，虛擬機器視窗有時會消失的問題。
- 「在 Internet Explorer 中開啟」外掛程式允許使用者在 Internet Explorer 中開啟 Safari 的連接，但現在僅適用於最新版的 Safari 網頁瀏覽器。

圖形

- 解決在 Windows 虛擬機器中，AutoSPRINK 2018 無法運作的問題。
- 解決在不同視角之間切換後導致 Rhino 6 當機的問題。
- 解決變更 Rhino 6 中的視角設定後模型變黑的問題。

Linux 支援

- 解決 Coherence 中 Ubuntu 18.10 無法運作的問題。
- 解決安裝 Parallels Tools 之後 RHEL 7.6 有時會當機的問題。

僅限 **Parallels Desktop for Mac Business Edition**

- 能夠使用系統旗標變更 macOS 虛擬機器的 Boot ROM 和 MLB。
- 共用網路現在可以透過 TCP 處理 DNS 查詢。

Parallels Desktop 14 for Mac 14.1.0 (45382)

Parallels Desktop 14 for Mac 14.1.0 (45382) 的這次更新解決了整體穩定性和效能問題，並包括下列修正與改良：

Parallels Desktop 使用者回報的應用程式和遊戲問題

若您有任何有關 Windows、其他客體作業系統應用程式或遊戲的問題，請透過 **Parallels** 論壇告知我們，或連絡支援。我們會盡快解決問題。

本次更新：

- 解決 Vasco Da Gama 11 的問題。
- 解決 SketchUp LayOut 2018 的問題。
- 解決 SketchUp Style Builder 2018 的問題。
- 解決 SketchUp Pro 2018 的圖形變形問題。
- 解決 FusionPro VDP Creator 9 無法啟動的問題。
- 解決 MATLAB 無法啟動的問題。
- 解決 macOS 虛擬機器無法加入 Apple DEP (裝置註冊計劃) 的問題。
- 解決 Ableton Live 的 GUI 問題。
- 解決《絕對武力：全球攻勢》(Counter-Strike: Global Offensive) 的問題。
- 解決 Shadows: Awakening 遊戲主功能表顯示紫色畫面的問題。
- 解決 Microsoft Teams 的圖示模糊問題。

一般增強功能

- 簡化與 Windows 共用 Mac 攝影機的方式。現在您可以透過虛擬機器設定的音訊與相機索引標籤、虛擬機器視窗的標題列，或 macOS 功能表列的裝置功能表來進行共用。
- 更容易從 **Parallels** 取得協助 - 只需按一下 說明 > 支援中心 進入網頁，即可在其中找到最熱門

的知識庫文章、Parallels 論壇連結、社交媒體和技術說明文件，並獲得個人化的支援等。

整合

- 解決 Mac 硬碟大於 2 TB 時，無法啟動 Boot Camp 虛擬機器的問題。
- 解決安裝 Windows 10 更新後，連結會重新導向的問題 - 設定使用 Mac 開啟的連結會在 Windows 中開啟。
- 解決較不常見的從 Time Machine 備份還原的 Parallels Desktop 無法啟動的問題。
- 解決 macOS 10.14 Mojave Privacy 設定未顯示 Parallels Desktop，導致無法存取相機和麥克風的問題。
- 解決從遊戲模式的 Windows 切換到 macOS 後，滑鼠游標仍維持 Windows 外觀的問題。

裝置

- 解決無法將資料移轉到雙向無線 USB 硬體鎖的問題。
- 解決 PhD2 應用程式無法偵測 Lodestar X2 USB 相機的問題。
- 解決虛擬機器配置若包含 2 個以上 SATA 磁碟，虛擬機器會在關閉或恢復時發生凍結的問題。
- 解決 HP LaserJet P2035 印表機列印到錯誤紙匣的問題。

Linux 支援

- 解決 Parallels Tools 在 openSUSE Leap 15 中無法安裝的問題。
- 解決 Parallels Tools 在使用 X Server 1.20 的 Linux 虛擬機器中無法正常運作的問題。
- 解決 Parallels Tools 在 Ubuntu Linux 虛擬裝置中無法安裝的問題。
- 解決 Coherence 檢視模式下的 Ubuntu 18.04 虛擬機器從休眠狀態喚醒後，滑鼠點擊無效的問題。
- 解決 Ubuntu 18.04 虛擬機器定期當機或鎖定的問題。
- 解決使用多重螢幕執行 Coherence 模式的 Ubuntu 18.04 虛擬機器時，螢幕解析度不正確的問題。
- 解決 Linux 虛擬機器無法重複裝載相同共用資料夾的問題。

僅限 Parallels Desktop for Mac Business Edition

- 解決 Parallels 自動部署套件無法使用 Casper Suite v.9.101 安裝或升級至 Parallels Desktop

14 的問題。

- 解決 Active Directory 回應遲緩時，Parallels Desktop 會在啟動時凍結的問題。

其他改善

- 解決安裝輔助程式的「免費系統」區段可使用兩個相同修復磁碟分割的問題。
- 解決當使用者使用不同版本的 macOS，且 Mac 有兩個修復磁碟分割時，若使用者選擇從其中一個分割區安裝 macOS，Parallels Desktop 會從另一個分割區進行安裝的問題。
- 解決畫面同時顯示兩則 GUI 訊息時，上方訊息無法回應滑鼠點擊的問題。
- 解決 Parallels Desktop 的先前複本已毀損且無法運作時，即使重新安裝仍無法啟動的問題。
- 解決較不常見的 Parallels Desktop 定期要求使用者重新輸入使用者憑證的問題。
- 解決當使用者的主目錄非位於 /Users 時，Parallels Desktop 會嘗試重新安裝的問題。
- 解決無法使用命令列介面將 Parallels Tools for Mac 安裝於虛擬機器的問題。
- 解決遠端電腦上的 Parallels Transporter Agent 因與 OpenGL 衝突而定期當機的問題。
- 解決日文在「下載 Windows」畫面中無法正常顯示的問題。

Parallels Desktop 14 for Mac 14.0.1 (45154)

Parallels Desktop 14 for Mac 14.0.1 (45154) 的這次更新解決了整體穩定性和效能問題，並包括下列修正與改良：

一般增強功能

- 解決相機連接至 Mac 並與虛擬機器共用時，會顯示黑畫面的問題。
- 解決在 Windows 10 播放音訊 (使用藍牙耳機)，當繼續使用 Windows 10 時音質變差的問題。
- 解決在 Coherence 檢視模式中，無法在 2 個已開啟視窗中使用拖放功能的問題。

Parallels Desktop 客戶回報的問題

- 解決在 Microsoft PowerPoint 中展示動態簡報時，圖形出現變形的問題。
- 解決在 Ubuntu 中執行 ParaView 時，圖形出現變形的問題。
- 解決在 Allplan 2018 中圖形出現變形的問題。
- 解決安裝 Windows 更新後，DesignBuilder 應用程式在 Windows 10 中會顯示黑畫面的問題。

- 解決在 Parallels 虛擬機器中，SketchUP Viewer 應用程式無法運作的問題。
- 解決一些 Windows 虛擬機器在繼續使用或關機時會當機的問題。
- 解決在 Windows 10 中撥動手勢無法運作的問題。
- 解決 Mac 掃描器及其他 USB 裝置，無法從虛擬機器的 Dock 圖示連接至以 Coherence 執行之虛擬機器的問題。
- 解決無法從虛擬機器存取 Home 共用資料夾中檔案的問題。

對 macOS 10.14 Mojave 的支援

- 解決在 Safari 中啟用 Parallels 擴充功能（讓您能以 Internet Explorer 開啟目前網頁）時所發生的問題。
- 解決 Parallels Desktop 說明會以 2 個單獨視窗開啟的問題。
- 解決在 macOS 和虛擬機器間拖放檔案時所發生的問題。
- 解決在 Parallels Desktop 說明中，搜尋無法運作的問題。

Linux

- 下載並使用已預先設定的 Debian GNU/Linux 9 虛擬機器。
- 下載並使用已預先設定的 CentOS 7 虛擬機器。

Parallels Desktop 14 的新功能

效能

開發 Parallels Desktop 14 時，我們十分注重效能：

- 由於 AVX512 Intel Cannon Lake 處理器指示設定支援，iMac Pro® 效能提升達 200% (音訊和視訊編碼、AI、3D 建模、密碼編譯，和其他複雜數學計算工作負載)。
- 應用程式啟動速度提升達百分之 80。
- 開機時間速度提升達百分之 10。
- APFS 分割區上中止作業速度提升達百分之 30。
- 共用相機中每秒畫面數增加達百分之 130。
- Coherence 檢視模式中每秒畫面數增加達百分之 17。

- 與 Windows 共用的 Mac 相機消耗的 CPU 資源減少達 3 倍。

圖形

我們投入了大量時間進行圖形改善 - 虛擬機器如何在多個監視器上顯示、虛擬機器如何在檢視模式之間切換、消耗多少圖形記憶體等：

- 新的「自動」圖形模式允許 Windows 使用超過 2 GB 的 Mac 系統圖形記憶體，同時盡可能允許 Windows 應用程式使用。
- 即使已指派 2 GB 的顯卡記憶體至虛擬機器，未使用的記憶體仍會返回 Mac 中。
- 支援在 Windows 虛擬機器中使用 OpenGL 3.x。
- 改善虛擬機器在 4K 及以上監視器中的顯示方式：
 - 減少系統和圖形記憶體消耗；
 - 縮短回應時間；
 - 提升調整虛擬機器視窗大小的速度；
 - 在 3D 加速關閉時提高效能。
- 改善在選取「最適合用於外部顯示器」選項時，Windows 在外部非 Retina 監視器上的顯示方式。
- 改善虛擬機器在 Retina 監視器上 Coherence 中的顯示方式。
- 改善虛擬機器在 Coherence 中的顯示方式：
 - 減少系統記憶體消耗；
 - 減少電力消耗；
 - 提升效能；
 - 改善回應時間 - 應用程式視窗顯示更快，移動更順暢。
- 減少在檢視模式之間切換虛擬機器時圖形變形的數量。
- 改善當 macOS 的「顯示器有單獨 Space」選項關閉時，虛擬機器在多個監視器上的顯示方式。現在虛擬機器會顯示在所有螢幕上，而不會讓其中一部監視器顯示黑色畫面。
- 為了避免黑色畫面和慢速執行，如果沒有足夠的圖形記憶體，Parallels Desktop 不允許虛擬機器切換到 Coherence 或全螢幕。而會出現一則訊息，提示您如何增加虛擬機器圖形記憶體。
- 解決當 3D 加速關閉時，在調整大小期間虛擬機器視窗閃爍黑色的問題。

已準備好迎接 macOS 10.14 Mojave

- Parallels Desktop 14 支援「深色模式」。目前正在開發對 Mojave 其他功能的支援，將在日後的

Mojave 公開發行中進行測試、定案和推出。

- 可使用虛擬機器的「編輯」選單，將 iPhone 或 iPad 圖片插入 Windows 應用程式。
- Windows 中的「快速查看」與 macOS 中該項目具有相同功能。
- Parallels Desktop 使用 Mojave 技術擷取螢幕擷取畫面。

與 Mac 整合

Mac 和虛擬機器間的邊界變得更薄：

- 在 Windows 中使用 Mac 的智慧卡讀卡機。
- 在虛擬機器中使用支援高達 4K 解析度的 Mac 相機
- Touch Bar 可使用更多 Windows 應用程式：OneNote、Microsoft Visio、Microsoft Visual Studio、AutoCAD、Autodesk Revit、Quicken、Quickbooks Desktop、SketchUp。
- 支援 Windows 中的壓力敏感度。您可以根據施加在觸控式軌跡板中的壓力，在如 Microsoft PowerPoint、Astropad、Sketchable、TwistedBrush Pro Studio、Black Ink 等 Windows 應用程式中進行繪製。
- 虛擬機器硬碟 (.hdd 檔案) 的大小會透過原生 Windows 磁碟重組最佳化。
- 將檔案拖曳到視窗時，暫停的虛擬機器會自動恢復。
- 若使用者嘗試連接的 USB 裝置已由某些 macOS 應用程式或程序使用，使用者將會收到通知。
- 改善連接新的 USB 裝置或外部監視器時出現的對話方塊 - 您可以記住您的選項，並查看日後的變更位置。
- 從 Touch Bar 啟動 Windows 應用程式時，開始功能表會自動關閉。
- 改善虛擬機器檔案與 Mac 應用程式關聯的方式。

安全性

為避免資料遺失，請不要忘記備份虛擬機器：

- 已簡化使用 Time Machine 備份虛擬機器的方式。現在將虛擬機器新增到或從備份清單中排除，只需在 Time Machine 偏好設定中執行所需操作即可。
- 已改善使用 Acronis True Image 備份虛擬機器的方式。
- 更新 Parallels Tools 時，某些虛擬機器控制項會顯示為灰色。這是為了防止 Windows 受損。

實用性

我們持續致力於讓 Parallels Desktop 更容易使用、更容易理解且對使用者更友善。非常感謝您提

供意見！

- 已重新設計和簡化「釋放磁碟空間」對話方塊。現在您可以使用它來減少所有虛擬機器佔用的磁碟空間。
- **Parallels Desktop** 提供可在 **Windows** 磁碟空間不足時，增加虛擬磁碟大小功能。
- **Parallels Desktop** 會提示您先匯入 **Boot Camp** 分割區 (即建立 **Boot Camp** 虛擬機器)，再刪除該分割區來節省磁碟空間。所有內容將保留在虛擬機器中，且 **Parallels Desktop** 將最佳化已使用的磁碟空間。
- 圖形使用者介面中有許多小幅改善。例如：
 - 虛擬機器「一般」索引標籤上的「大小總計」列會顯示更多資訊：其會顯示系統檔案、文件、應用程式等已使用的磁碟空間大小。
 - 已修改許多 **UI** 訊息和警告。為了不讓術語「虛擬機器」困擾使用者，我們決定改為使用虛擬機器名稱。
 - 由於大多數 **Windows** 客戶已從 **Windows 8** 切換到 **Windows 10**，因此預設已停用「從邊緣滑動」選項，以免混淆使用者。
- **Windows** 維護功能已獲得改善：
 - 維護開始前 5 分鐘會通知使用者；
 - 如果 **Windows 30** 天未執行維護，會通知使用者；
 - 使用者可以手動啟動維護。
- **Parallels Desktop** 說明不再儲存在 **Mac** 上，而是改從網頁上顯示。這能讓 **Parallels Desktop** 佔用的磁碟空間減少 **200 MB**，並可即時更新使用者指南。
- 對於新的虛擬機器，**SmartGuard** 備份功能現在預設保留 **3** 個快照 (不佔用額外磁碟空間)。
- 已重新設計資源監視器，可用來檢查 **Mac** 和所有虛擬機器消耗了多少 **CPU** 和記憶體。
- 在虛擬機器狀態列中監視虛擬機器 **CPU** 使用情況。
- 最佳化「生產力」和「僅遊戲」虛擬機器設定檔。
- 使用「在所有顯示畫面上同時顯示和隱藏 **Space**」選項，以在所有顯示畫面上同時切換到虛擬機器或非虛擬機器空間。
- 處於非使用中狀態時，**Windows** 不會在啟動一段時間後自動暫停。這可防止 **Windows** 在開機程序尚未完成時暫停。
- 增加 **Dock** 圖示上進度列的大小，以便使用者輕鬆查看進度。
- 新的啟動顯示畫面會在虛擬機器啟動、關閉、切換到 **Coherence** 或全螢幕等時通知使用者。
- 完成封存或取消封存虛擬機器時，將會通知使用者。

- 按下已傳送技術資料報告的 macOS 通知時，報告 ID 會自動複製到剪貼簿。
- 已重新設計和簡化「登入」畫面。
- 虛擬機器的「編輯」功能表中的「特殊字元」功能表項目已重新命名為「表情符號和符號」，以與 Mac 保持一致。

Linux 支援

- 直接從 Parallels Desktop 在虛擬機器中安裝 Ubuntu 18.04、Fedora 28 和 Linux Mint 19。
- 支援 Linux 共用資料夾中的 mmap()。

支援鍵盤配置

為了讓您更順暢地使用 Parallels Desktop，我們已：

- 改善對德文鍵盤配置的支援。
- 改善對日文鍵盤配置的支援。
- 新增對巴西葡萄牙文鍵盤配置的支援。
- **僅限 Parallels Desktop for Mac Business Edition**
- 將大量部署套件調整為 Parallels Desktop 14，並修正由客戶回報的問題。

遊戲

- 自動檢測遊戲鍵盤。當您啟動遊戲時，Mac 的鍵盤會啟動遊戲模式。
- 在全螢幕啟動遊戲時，會通知您按 **Control + Option** 以存取 macOS 功能表列。
- 針對 **Parallels Desktop** 使用者
 - 使用適用於 Mac 和 Windows 的 Parallels Toolbox®，以更多工具來簡化日常工作。(Parallels Desktop 客戶可完全免費使用這兩個版本。)

其他資訊

- Parallels Desktop 符合 GDPR 要求：應用程式會通知使用者其所收集的使用者資料內容、原因、確保安全方式，並詢問使用者是否同意儲存及處理該資料。

- 不再支援 OS X Yosemite 10.10 作為主機作業系統 (無法安裝 Parallels Desktop)。

系統需求

- 使用 Intel Core 2 Duo、Core i3、Core i5、Core i7、Core i9、Intel Core M 或 Xeon 處理器的任何 Mac 電腦。
 - Mac 的作業系統：macOS Mojave 10.14*、macOS High Sierra 10.13.6 或更高版本、macOS Sierra 10.12.6 或更高版本、OS X® El Capitan 10.11.6 或更高版本。
 - 4 GB 記憶體 (建議使用 8 GB)。
 - 開機磁碟區需要 600 MB 磁碟空間 (Macintosh HD) 來安裝 Parallels Desktop。
 - 虛擬機器需要額外磁碟空間 (建議使用固態硬碟以獲得更佳效能)。例如，Windows 10 需要至少 16 GB 磁碟空間。
 - 網際網路連線 (用於產品啟動、部分功能等)。
- * 一旦 macOS Mojave 10.14 正式發行，您可能需要更新 Parallels Desktop。

著作權標示

Copyright© 1999-2019 Parallels International GmbH。版權所有。

此產品是受美國與國際著作權法之保護。產品的基本技術、專利和商標列於 <https://www.parallels.com/about/legal/>。

Microsoft、Windows、Windows Server、Windows Vista 皆為 Microsoft Corporation 的註冊商標。

Apple、Mac、Mac 標誌、OS X、macOS、iPad、iPhone、iPod touch 是 Apple Inc. 在美國和其它國家註冊的商標。

Linux 是 Linus Torvalds 的註冊商標。

其他所有於此處提及的商標和名稱可能是其個別使用者的商標。

連絡資訊

產品網站：[parallels.com](https://www.parallels.com)