

# Parallels Desktop® 5 pour Mac - Lisez-moi

---

Bienvenue dans Parallels Desktop pour Mac build 5.0.9376. Ce document contient des informations que vous devez connaître pour réussir l'installation de Parallels Desktop pour Mac et configurer vos machines virtuelles.

## TABLE DES MATIERES :

1. A propos de Parallels Desktop pour Mac
  2. Nouveautés
  3. Configuration système requise
  4. Systèmes d'exploitation invités pris en charge
  5. Installer Parallels Desktop
  6. Mettre à niveau Parallels Desktop 5 pour Mac
  7. Activer Parallels Desktop
  8. Configurer une machine virtuelle
  9. Notice de copyright
  10. Coordonnées
- 

## 1. A propos de Parallels Desktop pour Mac

Parallels Desktop® 5 est une solution de virtualisation qui vous permet de créer des machines virtuelles sur tout ordinateur Macintosh® équipé de processeurs Intel® (1,66 GHz ou plus rapide). Vous pouvez installer Windows®, Linux® ou tout autre système d'exploitation dans chacune de vos machines virtuelles. De même, vous pouvez les utiliser ainsi que leurs applications en parallèle avec vos applications Mac OS X.

Basé sur la technologie de virtualisation primée de type hyperviseur de Parallels, Parallels Desktop vous permet :

- De créer des machines virtuelles puissantes et faciles à utiliser.
- D'utiliser des systèmes d'exploitation 32 et 64 bits dans vos machines virtuelles.
- D'utiliser les applications Windows et Linux en parallèle avec vos applications Mac OS X sans avoir besoin de redémarrer votre Mac.
- D'utiliser de manière cohérente les fichiers et applications de votre Mac et de la machine virtuelle.
- De créer les machines virtuelles Parallels à partir des ordinateurs physiques et des machines virtuelles VMware, Microsoft Virtual PC, ou VirtualBox.

Pour optimiser votre expérience consistant à utiliser plusieurs systèmes d'exploitation sur votre ordinateur Macintosh, Parallels Desktop inclut plusieurs utilitaires : Parallels Transporter® pour migrer les ordinateurs physiques et les machines virtuelles (VMware, Microsoft Virtual PC, ou VirtualBox), Parallels Image Tool pour gérer les disques durs virtuels et Parallels Mounter pour accéder à la table des matières des machines virtuelles sans les démarrer.

---

## 2. Nouveautés

### NOUVEAUTES DE CETTE MISE A JOUR (build 5.0.9376)

Cette version de Parallels Desktop pour Mac résout les problèmes de compatibilité avec les nouveaux Mac Pro basés sur les processeurs Westmere.

### NOUVEAUTES DE CETTE MISE A JOUR (build 5.0.9370)

Cette version de Parallels Desktop pour Mac inclut les réparations de bugs et améliorations suivantes :

- Les dossiers Mac partagés avec Windows fonctionnent maintenant correctement avec MS Outlook, Lotus, Quicken et les autres applications Windows.
- La prise en charge d'Autodesk Revit 2011 a été réparée.
- L'activation de MS Office 2010 est préservée dans les machines virtuelles Boot Camp.
- OpenGL fonctionne maintenant correctement dans les machines virtuelles Ubuntu 10.04.
- Les machines virtuelles à l'aide des partitions Boot Camp sur les disques SSD (solid-state disks) 512 Go fonctionnent maintenant correctement.
- Le problème concernant la liste des machines virtuelles invisibles sur les nouveaux MacBook Pros (sortis fin 2010) a été résolu.
- Un rare problème avec l'apparition d'un écran noir dans la machine virtuelle Windows après la mise à niveau vers Mac OS X v10.6.3 a été résolu.
- Les problèmes avec le Service Parallels qui cesse de répondre lorsque le fichier des paramètres de Parallels Desktop est corrompu ont été résolus.
- Les problèmes de résolution d'écran dans les machines virtuelles Mac OS X Server v10.6.3 ont été résolus.

### NOUVEAUTES DE CETTE MISE A JOUR (build 5.0.9344)

Cette version de Parallels Desktop pour Mac inclut les nouvelles fonctions et améliorations suivantes :

#### Systemes d'exploitation invités

- Prise en charge de l'OS Google.

#### Performance

- Meilleure performance du pilote WDDM.
- Meilleure performance des machines virtuelles sur lesquelles sont installés les systèmes d'exploitation Mac OS X Server v10.6.3 et v10.6.2.

- Résolution des problèmes de compatibilité avec Parallels Internet Security dans les machines virtuelles fonctionnant sur les iMac et Mac Pro basés sur Nehalem.
- Dans une toute première installation de Windows XP, le Poste de travail s'ouvre sans problème.
- Sortir Mac OS du mode veille n'affecte pas la performance de Coherence.
- Mode cache du disque dur virtuel optimisé.
- L'indexation Spotlight activée dans Mac OS ne peut plus influencer la rapidité du boot des machines virtuelles Boot Camp.
- Autres améliorations au niveau de la performance.

### Intégration

- Améliorations et résolutions de bugs au niveau de MacLook.
- Apparence optimisée du menu en mode Crystal.
- Traitement correct du texte copié à partir de Mac OS et collé dans une application non Unicode dans la machine virtuelle.
- Les alias du desktop de Mac OS pour les applications fonctionnent correctement.
- Les périphériques USB Flash et pilotes réseau des CD/DVD peuvent être ouverts dans les machines virtuelles en double-cliquant sur leurs icônes.
- Les applications Windows partagées sont ouvertes correctement lorsque la machine virtuelle est suspendue ou en pause.
- Meilleure prise en charge de Windows Live Mail.
- Meilleur traitement des dossiers partagés utilisés par OneNote 2007, ProShow, et Marvin Sketch.

### Graphiques

- Meilleure prise en charge d'OpenGL dans les machines virtuelles Linux.
- Meilleure performance graphique de RealFlow dans les machines virtuelles Ubuntu.
- Les artéfacts comme les fenêtres transparentes des jeux 3D dans les machines virtuelles Ubuntu ont été résolus.
- Graphiques améliorés dans le client Perforce.
- Switcher de modes d'affichage tout en utilisant Autodesk Inventor ne cause pas d'artéfacts graphiques comme l'écran noir.
- Les zones blanches de l'écran n'apparaissent plus dans le jeu Tin Soldiers Julius Caesar.
- Résolution des problèmes avec la vidéo dans Internet Explorer 8 lorsqu'Aero est activé dans Windows 7.
- Autres améliorations graphiques.

## Réseau

- Meilleure compatibilité avec Cisco VPN.
- Rapidité de l'envoi FTP optimisée.

## Quelles sont les nouveautés dans Parallels Desktop 5 pour Mac (build 5.0.9310)

Cette version de Parallels Desktop pour Mac inclut les nouvelles fonctions et améliorations suivantes :

- Résout les problèmes de stabilité dans les machines virtuelles avec Parallels Internet Security installées sur les iMac et Mac Pro basés sur Nehalem.
- Améliore la performance des machines virtuelles Windows.

## Quelles sont les nouveautés dans Parallels Desktop 5 pour Mac (build 5.0.9308)

Cette version de Parallels Desktop pour Mac inclut les nouvelles fonctions et améliorations suivantes.

## Virtualisation

- Meilleure performance en termes de stockage de masse USB.
- Les machines virtuelles SMP Windows XP et Windows Server 2003 migrées à partir de Parallels Desktop 4 peuvent crasher au démarrage - résolu.
- Écran noir au démarrage des machines virtuelles Windows 2000 qui prennent en charge la technologie Intel EPT - résolu.

## Systèmes d'exploitation invités Windows

- Reprise optimisée après la suspension des machines virtuelles avec plusieurs moniteurs d'assignés.
- Problèmes de clavier parfois lorsque vous switchez entre des applications si plusieurs machines virtuelles fonctionnent en mode Coherence ou Crystal - résolu.
- Switch dans l'espace par défaut lorsque vous cliquez sur le menu Démarrer de Windows en mode Crystal - résolu.
- Meilleure performance d'accès au fichier via les Dossiers partagés.
- Problèmes lors du switch en mode Coherence ou Crystal dans une configuration multi-écrans avec un pilote d'adaptateur "USB-to-DVI/VGA" installé dans la machine virtuelle - résolu.
- Problèmes lors du switch en mode Coherence ou Crystal lorsque Parallels Desktop est sur l'écran joint à une carte graphique différente - résolu.
- Synchronisation des fuseaux horaires dans l'OS invité Windows 7 - résolu.

- Le débogueur dans Visual Studio atteint le point d'arrêt pour les applications lancées en mode de débogage lorsque vous travaillez en mode Coherence ou Crystal - résolu.
- Les menus qui apparaissent lors du clic-droit se chevauchent en mode Crystal - résolu.

### Systèmes d'exploitation invités Linux

- Les Outils Parallels prennent en charge Xorg 1.7 dans les machines virtuelles Fedora 12 (expérimental) - nouveau !
- Les Outils Parallels prennent en charge Mandriva 2010 (expérimental) - nouveau !
- Détection automatique du média d'installation d'OpenSUSE 11.1 - nouveau !
- Un dossier du Desktop non inscriptible est créé lors de l'installation Express dans certaines distributions - résolu.
- Problèmes avec l'OS invité Ubuntu 8.04 x64 qui boote après l'installation d'Express - résolu.
- Clignotement lorsque vous utilisez l'application Topogun 1.05 - résolu.
- Problèmes avec le clic-droit de la souris dans certaines versions de GNOME - résolu.
- La réinstallation des Outils Parallels peut s'interrompre - résolu.

### Système d'exploitation invité Mac OS X Server

- La possibilité d'adopter les options du noyau dans l'OS invité Mac OS X Server - ajouté. Pour ce faire, activez l'option "sélectionnez le périphérique de boot au démarrage" dans la Configuration de la machine virtuelle: Vous pourrez ainsi indiquer les options du noyau nécessaires pendant 5 secondes avant le boot du noyau.

### Interface utilisateur

- Démarrage de Parallels Desktop 5 très lents sur certains ordinateurs - résolu.
- Artéfacts lors de l'animation Quartz après avoir appliqué des changements au niveau des disques d'annulation et après certaines autres actions - résolu.
- Artéfacts optiques lors du switch en mode Plein écran dans certaines machines - résolu.
- Crashes d'applications possibles lors du switch en mode Crystal avec VoiceOver d'activé - résolu.
- Problème en sortant de Parallels Desktop via l'icône Dock > Quitter lorsque la liste des machines virtuelles n'est pas fermée - résolu.
- Problème avec certaines boîtes de dialogues restant en arrière-plan lors que vous y accédez en mode Crystal - résolu.

### Système d'exploitation hôte Mac OS X 10.4 Tiger

- Parallels Desktop peut crasher au démarrage dans l'OS hôte Mac OS X 10.4 Tiger - résolu.

- Problèmes de connexion possibles avec les périphériques USB dans l'OS hôte Mac OSX 10.4 Tiger - résolu.

### 3D & Vidéo

- Meilleure performance de lecture vidéo sous Windows Vista et Windows 7.
- Windows Aero est maintenant disponible par défaut pour les ordinateurs dotés des adaptateurs graphiques Intel GMAX3100 et GMA950 (certains MacBook et Mac mini).
- La synchronisation verticale est maintenant configurable. Vous pouvez configurer ces paramètres à l'aide de l'option correspondante dans la page de configuration vidéo de la machine virtuelle.
- Apparition momentanée d'un écran noir sous Windows Aero dans les systèmes SMP - résolu.
- Problèmes optiques avec le jeu Battlestation Pacific fonctionnant sur les adaptateurs NVidia - résolu.
- Meilleure performance 3D pour le jeu Mirror's Edge.
- Corruption possible de la texture sous Autodesk AutoCAD - résolu.
- L'OS invité Windows XP peut crasher lorsqu'Autodesk Inventor fonctionne dans la machine - résolu.
- Possibles crashes avec le jeu Torchlight - résolu.
- Artéfacts optiques dans Quicktime 7 sur les adaptateurs vidéo ATI fonctionnant en mode WDDM - résolu.
- Possibles crashes avec le jeu Microsoft Train Simulator - résolu.
- Le jeu Mass Effect crashe au démarrage - résolu.
- Artéfacts optiques sur "water" dans le jeu Spore - résolu.
- Crashes dans le jeu Portal sur l'adaptateur graphique GMA950 - résolu.
- Crashes dans le jeu Unreal Tournament 3 - résolu.
- Problèmes au démarrage des applications OpenGL en mode Plein écran dans les configurations multi-moniteurs - résolu.
- Problèmes de compatibilité avec le jeu Final Fantasy - résolu.
- Problèmes avec le jeu Counter Strike 1.6 dans le mode de rendu DirectX - résolu.
- Images corrompues dans Anatomage InVivo - résolu.
- Problèmes de qualité vidéo dans certains lecteurs de jeux sur Windows 7 - résolu.

### Parallèles Transporter

- Meilleure performance des machines virtuelles migrées de VMware Fusion à Parallels Desktop.
- Aero désactivé dans les machines virtuelles Windows 7 converties de VMware Fusion 3 à

Parallels Desktop - résolu.

- Migration via le câble USB de Parallels lorsque le port USB de l'ordinateur source est un port USB 1.1 - résolu.

---

### 3. Configuration système requise

#### Configurations matérielles requises

- Tout ordinateur Macintosh équipé d'un processeur Intel (1.66 GHz ou plus). Pour utiliser des systèmes d'exploitation 64 bits dans les machines virtuelles, un Intel Core 2 ou une version ultérieure de processeur est nécessaire.
- 1 Go de RAM minimum, 2 Go recommandé.
- 300 Mo environ d'espace disque sur le volume du boot pour installer Parallels Desktop.
- 15 Go environ d'espace disque pour chaque machine virtuelle.

#### Configurations logicielles requises

- Mac OS X Snow Leopard 10.6 ou version ultérieure
- Mac OS X Leopard v10.5.2 ou version ultérieure
- Mac OS X Tiger v10.4.11 ou version ultérieure

Pour avoir des informations sur votre version Mac OS X, sur le type de processeur et le total de mémoire, cliquez sur A propos de ce Mac depuis le menu Apple.

---

### 4. Systèmes d'exploitation invités pris en charge

#### Systèmes d'exploitation 32 bits

- Mac OS X Snow Leopard Server 10.6
- Mac OS X Leopard Server 10.5.x
- Windows 7
- Windows Vista®
- Windows XP Professional SP2, SP3, Home Edition SP2, SP3
- Windows Server® 2008
- Windows Server 2003 SP2, R2
- Windows 2000 Server SP4, Advanced Server SP4
- Windows NT 4.0 Server SP6, Workstation SP6
- Windows ME
- Windows 98 SE
- Windows 95

- Windows 3.11
- MS-DOS 6.22
- Red Hat® Enterprise Linux 5.x, 4.x
- CentOS Linux 5.x, 4.x
- Red Hat Linux 9
- Fedora™ Linux 9, 8, 7
- SUSE® Linux Enterprise Server 10 SP2, 9 SP3
- OpenSUSE Linux 10.3, 10.2
- Mandriva™ Linux 2008, 2007
- Debian® Linux 4.0
- Ubuntu® Linux 9.04, 8.10, 8.04
- Xandros Business 4.0
- Solaris® 10, 9
- FreeBSD® 7.0, 6.2
- OS/2® Warp 4.5
- eComStation™ 1.2

#### Systemes d'exploitation 64 bits

- Mac OS X Leopard Server 10.5.x
- Windows 7
- Windows 2008
- Windows Vista
- Windows Server 2003 SP2, R2
- Windows XP Professional SP2
- Red Hat Enterprise Linux 5.x
- CentOS Linux 5.x
- Fedora Linux 9, 8
- SUSE Linux Enterprise Server 10 SP2, 9 SP3
- OpenSUSE Linux 10.3, 10.2
- Ubuntu Linux 9.04, 8.10, 8.04
- Mandriva Linux 2008, 2007
- Solaris 10
- FreeBSD 7.0

A partir du build 5.0.9312, Parallels Desktop 5 prend également en charge l'OS Google Chrome.

-----

#### 5. Installer Parallels Desktop

Si vous avez acheté Parallels Desktop à partir de la boutique en ligne Parallels, téléchargez le dernier build sur le [Centre de téléchargements Parallels](#). Une fois le téléchargement terminé, ouvrez le fichier du pack DMG de Parallels Desktop. Pour démarrer l'installation, double-cliquez sur Installer.

Si vous avez acheté une copie commerciale de Parallels Desktop, insérez le CD d'installation Parallels Desktop dans le lecteur de CD/DVD-ROM de votre Mac. Ouvrez le pack DMG de Parallels Desktop DMG et double-cliquez sur Installer.

1. Parallels Desktop se connectera au serveur de mise à jour de Parallels et vérifiera les mises à jour disponibles.

- Si une version plus récente de Parallels Desktop que la vôtre existe, vous verrez le message s'afficher vous proposant d'installer la toute dernière version de Parallels Desktop ou celle contenue dans le pack DMG. Si vous choisissez d'installer l'actuelle version, la version présente dans le pack DMG s'installera. - Si vous cliquez sur Télécharger et installez la nouvelle version, la toute dernière version de Parallels Desktop sera téléchargée sur votre Mac.

- Si aucune mise à jour n'est disponible ou si votre Mac n'est pas connecté à Internet, la version de base sera installée.

2. Dans la fenêtre Bienvenue, cliquez sur Continuer.

3. Dans la fenêtre Informations importantes, lisez le fichier Lisez-moi (Readme) du produit. Cliquez sur Imprimer pour imprimer le document ou sur Enregistrer pour l'enregistrer et le lire plus tard. Une fois terminé, cliquez sur Continuer.

Remarque : Vous pouvez revenir à tout moment aux étapes précédentes en cliquant sur le bouton Revenir.

4. Dans la fenêtre Contrat de licence du logiciel, lisez attentivement le contrat de licence. Nous vous recommandons d'imprimer le contrat de licence à l'aide du bouton Imprimer ou d'en sauvegarder une copie pour la lire ultérieurement à l'aide du bouton Enregistrer. Une fois terminé, cliquez sur Continuer.

5. Pour continuer l'installation, vous devez accepter les conditions générales du contrat de licence.

6. Dans la fenêtre Sélectionner une destination, sélectionnez le disque dur sur lequel installer Parallels Desktop. Vous ne pouvez l'installer que sur le volume de boot, autrement dit le disque dur sur lequel Mac OS X est installé. Quant aux autres disques, ils sont inaccessibles ici et vous ne pouvez donc pas les sélectionner. Cliquez sur Continuer.

7. Cliquez sur Installer pour démarrer l'installation de Parallels Desktop installation, ou cliquez sur Mettre à niveau si vous l'installez sur la version précédente de Parallels Desktop.

Saisissez votre mot de passe lorsque vous y êtes invité(e) puis cliquez sur OK.

8. La progression de l'installation s'affiche dans la fenêtre Installation de Parallels Desktop.

9. L'outil d'installation vous informe que l'installation a été réussie. Pour terminer l'installation, cliquez sur Fermer.

Après l'installation, vous pouvez lancer Parallels Desktop à partir du dossier Applications sur votre Mac. Les add-ons de Parallels Desktop comme Parallels Transporter et Parallels Image Tool sont disponibles à partir du dossier /Applications/Parallels/.

Vous pouvez télécharger le SDK de virtualisation de Parallels sur le site Web de Parallels.

---

## 6. Mettre à niveau Parallels Desktop 5 pour Mac

Pour mettre à niveau la dernière version, vous devez l'installer comme indiqué dans la procédure ci-dessus et l'activer à l'aide d'une clé d'activation de mise à niveau.

Vous n'avez pas à supprimer la version précédente de Parallels Desktop avant de mettre à niveau : l'outil d'installation la supprimera automatiquement avant d'installer Parallels Desktop 5.

### Clé d'activation de mise à niveau

Pour activer votre copie de Parallels Desktop 5, vous devez acheter une clé d'activation de mise à niveau. Vous pouvez également avoir besoin de la clé que vous avez utilisée pour la version précédente.

- Si vous avez activé la version précédente de Parallels Desktop avec une clé permanente, vous ne devrez entrer que la clé de mise à niveau.
- Si vous avez activé la version précédente de Parallels Desktop avec une clé d'activation de test, vous serez invité(e) à entrer les deux clés : la clé de la version précédente et la clé de mise à niveau pour la nouvelle version.
- Si vous avez acheté la version précédente de Parallels Desktop mais ne l'avez pas installé sur votre Mac, vous aurez besoin des deux clés pour activer Parallels Desktop 5 pour Mac: la clé d'activation de mise à niveau pour Parallels Desktop 5 pour Mac et une clé permanente ou de mise à niveau pour la version précédente.

### Convertir les machines virtuelles créées dans Parallels Desktop 3.0 et une version antérieure au nouveau format

Parallels Desktop 5 et Parallels Desktop 4 utilisent un format de machines virtuelles qui diffère de celui de Parallels Desktop 3.0. Lorsque vous démarrez une machine virtuelle créée dans Parallels Desktop 3, vous serez invité(e) à la convertir au nouveau format. Une fois invité(e) à convertir la machine virtuelle au nouveau format, choisissez l'une des procédures suivantes :

- Cliquez sur Sauvegarder & Convertir pour sauvegarder la machine virtuelle et la convertir au nouveau format. Si vous devez démarrer cette machine virtuelle dans Parallels Desktop 3, vous pourrez la restaurer à partir de la sauvegarde.
- Cliquez sur Convertir pour convertir votre machine virtuelle sans la sauvegarder. Impossible de revenir en arrière une fois la conversion effectuée. Si vous avez choisi cette option, vous ne pourrez plus convertir la VM dans l'ancien format.

### Mettre à niveau la configuration de la machine virtuelle et mettre à jour les Outils Parallels

Une fois la machine virtuelle convertie, sa configuration sera mise à niveau et la version la plus

récente des Outils Parallels sera installée.

Remarque : Dans les machines virtuelles Linux, X Server risque de dysfonctionner après la mise à niveau. En d'autres termes, vous devrez certainement mettre à niveau manuellement les Outils Parallels en mode texte.

---

## 7. Activer Parallels Desktop

Pour utiliser complètement Parallels Desktop, vous devez l'activer avec une clé d'activation. Si vous avez acheté une version CD du programme, vous pouvez trouver la clé d'activation imprimée sur la pochette du CD d'installation ou sur une carte spéciale. Si vous achetez le programme en ligne, vous devez avoir reçu la clé d'activation par e-mail. Si vous n'avez pas encore acheté le produit et voulez l'évaluer avant de l'acheter, vous pouvez obtenir une clé d'activation de test qui est valable pour un certain laps de temps.

Pour activer le produit :

1. Ouvrez Parallels Desktop.
2. Choisissez Activer le produit à partir du menu Aide.
3. Dans la boîte de dialogue Activer le produit, indiquez votre nom et le nom de votre société (ces champs sont facultatifs) et saisissez la clé d'activation dans le champ Clé d'activation. Une fois terminé, cliquez sur le bouton Activer.

Maintenant que votre copie de Parallels Desktop est activée, vous pouvez créer des machines virtuelles, y installer des systèmes d'exploitation et utiliser les applications des systèmes d'exploitation en parallèle avec les applications de votre Mac.

Après avoir activé votre copie de Parallels Desktop, nous vous conseillons d'enregistrer votre copie. Seuls les utilisateurs enregistrés peuvent télécharger les mises à jour qui leur permettent de rester au courant des dernières améliorations.

---

## 8. Configurer une machine virtuelle

Lorsque vous démarrez Parallels Desktop pour la première fois, vous verrez l'écran de bienvenue. Si vous avez mis à niveau à partir de la version précédente, cliquez sur "Utiliser vos machines virtuelles" pour accéder à vos machines virtuelles.

Si vous voulez créer une nouvelle machine virtuelle, cliquez sur Nouvelle installation Windows.

1. L'Assistant Nouvelle machine virtuelle apparaîtra.
2. Insérez le CD d'installation du système d'exploitation dans le lecteur optique de votre Mac et suivez les instructions de l'assistant.

3. L'assistant créera une machine virtuelle et y installera le système d'exploitation.

4. Lorsque le système d'exploitation est installé, les Outils Parallels seront installés dans votre machine virtuelle.

Lorsque le système d'exploitation et les Outils Parallels seront installés, votre machine virtuelle sera prête à fonctionner.

---

## 9. Notice de copyright

Copyright© 1999-2010 par Parallels Holdings, Ltd.  
Tous droits réservés.

Parallels, Coherence, Parallels Transporter, Parallels Compressor, Parallels Desktop, et Parallels sont des marques déposées de Parallels Software International, Inc. Virtuozzo, Plesk, HSPcomplete, et les logos correspondants sont des marques déposées de Parallels Holdings, Ltd. Le logo Parallels est une marque déposée de Parallels Holdings, Ltd.

Ce produit repose sur une technologie qui fait l'objet d'un certain nombre d'applications en attente de brevets. La distribution de ce manuel ou de tout dérivé sous quelque forme que ce soit est interdite à moins que vous n'obteniez l'autorisation écrite préalable du détenteur des droits d'auteur.

Microsoft, Windows, Windows Server, Windows NT, Windows Vista et MS-DOS sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

Linux est une marque déposée de Linus Torvalds.

Apple, Mac et Mac OS sont des marques déposées d'Apple Inc.

Toutes les autres marques et tous les noms mentionnés ici sont des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

---

## 10. Coordonnées

Site Web du produit : <http://www.parallels.fr/>